1. L’utilisateur doit pouvoir gérer la disponibilité des matelas sur la plage
   1. Le logiciel doit être intuitif
      1. Interface comprenant un plan de la plage
      2. Numérotation des matelas
   2. Il doit permettre de réserver un ou plusieurs matelas pour un client
      1. Entrer nom, prénom et données bancaires du client
      2. Désigner le matelas comme réservé
      3. Donner le nom de l’utilisateur qui enregistre la réservation
   3. Doit permettre de libérer un matelas au départ du client
      1. Désigner le matelas comme étant libre
      2. Encaisser le paiement
      3. Donner le nom de l’utilisateur
2. Permettre au gérant de modifier la configuration de la plage
   1. Gérer les matelas
      1. Nombre
      2. Position
   2. Gérer les employés
      1. Nom et prénom
      2. Nombre
      3. Rôle
   3. Modifier les caractéristiques des matelas
      1. Tarifs
      2. Type
   4. Gérer les services supplémentaires
      1. Tarifs
      2. Nombre
      3. Désignation
3. Permettre de gérer des types d’emplacements différents
   1. Accessoires
      1. Parasol
      2. Table
   2. Zone
      1. Proximité de la mer
      2. Espacement des matelas
   3. Type de matelas
      1. Qualité prémium
      2. Bas de gamme
4. Respecter les normes de sécurité et de qualité
   1. Authentification de l’utilisateur
      1. Badge
      2. Droits de l’utilisateur
   2. Qualité satisfaisante
      1. Traitement rapide
      2. Agréable à l’œil
   3. Sécurité des données
      1. Données bancaires
      2. Immunisé aux failles de sécurité
5. Doit pouvoir gérer les demandes des clients
   1. Différents modes de paiement
      1. Cartes
      2. Chèques
      3. Espèces
      4. Facturé sur la chambre
      5. Prépaiement à la réservation
   2. Services additionnels
      1. Bar
      2. Location de matériel
   3. Mode de réservation
      1. Via l’hôtel
      2. Sur internet
      3. Sur place
   4. Agir sur l’emplacement
      1. Déplacer le matelas
      2. Changer de formule
      3. Rajouter des matelas à l’emplacement
6. Permettre au serveur de gérer les réservations
   1. Encaisser les paiements
      1. Renseigner le nom du serveur qui encaisse
   2. Gérer les demandes des clients
      1. Accéder aux informations sur la réservation
      2. Pouvoir modifier la réservation
      3. Renseignement du nom du serveur